Modelo de Casos de Uso

Fase de elaboración, Iteración 2

Vesta Risk Manager

T-Code

Agustín Collareda, Cintia Hernandez y Hugo Frey



El modelo de casos de uso describe la funcionalidad propuesta del nuevo sistema.

*Este modelo se basa en la descripción de elementos o usuarios externos al sistema (actores) y de la funcionalidad del sistema (casos de uso). Un Modelo de Casos de Uso describe los requerimientos funcionales de un actor en términos de las interacciones, la utilización de este modelo presenta el sistema desde la perspectiva de su uso y esquematiza como proporcionará valor a sus usuarios.*

*El modelo de casos de uso sirve como acuerdo entre clientes y desarrolladores para limitar las funciones con que dispondrá el sistema.*



Tabla de contenido

[Requerimientos 4](#_Toc257615412)

[Requerimientos Funcionales 4](#_Toc257615413)

[Requerimientos no Funcionales 4](#_Toc257615414)

[Actores 4](#_Toc257615415)

[[Actor 1] 4](#_Toc257615416)

[[Actor 2] 5](#_Toc257615417)

[Casos de Uso 5](#_Toc257615418)

[[Caso de Uso 1] 5](#_Toc257615419)

[Descripción 5](#_Toc257615420)

[Diagramas Asociados 5](#_Toc257615421)

[Diagrama de casos de uso 5](#_Toc257615422)

[Diagramas de Paquetes 6](#_Toc257615423)

[Diagrama de componentes 7](#_Toc257615424)

[Diagrama de Clases 7](#_Toc257615425)

Modelo de Casos de Uso

Requerimientos

Requerimientos Funcionales

En este apartado se describen las funcionalidades y servicios que deben ser provistos por el sistema.

* **(RF01) Registrar usuarios:** El sistema permitirá a los usuarios registrar el nombre y email de los usuarios que tendrán acceso al sistema.
* **(RF02) Asignar perfil de usuario:** El sistema permitirá a los usuarios asignar los perfiles de los usuarios.
* **(RF03) Iniciar sesión:** El sistema permitirá a los usuarios iniciar sesión con su cuenta de Google.
* **(RF04) Crear proyecto:** El sistema permitirá a los usuarios crear proyectos.
* **(RF05) Asignar participantes:** El sistema permitirá a los usuarios asignar los usuarios participantes de un proyecto.
* **(RF06) Modificar información del proyecto:** El sistema permitirá a los usuarios modificar la información del proyecto.
* **(RF07) Añadir riesgos:** El sistema permitirá a los usuarios cargar riesgos a un listado de riesgos del proyecto.
* **(RF08) Modificar riesgos:** El sistema permitirá a los usuarios modificar y eliminar los riesgos en la lista de riesgos.
* **(RF09) Añadir, modificar y eliminar categorías:** El sistema permitirá a los usuarios añadir, eliminar y modificar categorías de riesgos.
* **(RF10) Evaluar riesgo:** El sistema permitirá a los usuarios realizar evaluaciones de los riesgos.
* **(RF11) Mostrar riesgos prioritarios:** El sistema deberá presentar una lista de riesgos prioritarios en base a las evaluaciones realizadas.
* **(RF12) Generar planes:** El sistema permitirá generar planes de mitigación y contingencia contra los riesgos del proyecto.
* **(RF13) Programar evaluación:** El sistema permitirá a los usuarios especificar cuándo se realizará la próxima evaluación de los riesgos para un riesgo en particular o para un conjunto de riesgos.
* **(RF14) Marcar evaluación pendiente:** El sistema marcara visualmente los riesgos que tengan una evaluación pendiente.
* **(RF15) Marcar planificación pendiente:** El sistema marcará los riesgos prioritarios sobre los que no se hayan realizado planes de contingencia y/o mitigación.
* **(RF16) Generar informe:** El sistema permitirá a los usuarios generar informes.
* **(RF17) Presentar resúmenes y gráficos:** El sistema será capaz de presentar gráficos y resúmenes sobre la gestión de riesgo realizada.
* **(RF18) Presentar evolución de riesgos:** El sistema será capaz de presentar la evolución de los riesgos y acciones tomadas durante cada iteración.
* **(RF19) Exportar informes, resúmenes y gráficos:** El sistema permitirá a los usuarios exportar informes, resúmenes y gráficos realizados.

Requerimientos no Funcionales

En este apartado se describen las características y restricciones que deberá cumplir el sistema durante su funcionamiento.

Actores

[En esta sección se debe describir cada uno de los actores que existen en el sistema, un actor es un usuario del sistema o cualquier otro sistema que interactúa con el mismo.]

[Actor 1]

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Actor | | << Nombre del Actor >> | << Identificador >> |
| **Descripción** | *<< Una breve descripción del Actor >>* | | |
| **Características** | *<< Características que describen al actor >>* | | |
| **Relaciones** | *<< Relaciones que posee el actor con otros actores del sistema >>* | | |
| **Referencias** | *<< Elementos del desarrollo en los que interviene el Actor (Caso de Uso, Diagrama de secuencia, ... >>* | | |

|  |
| --- |
| Comentarios |
| *<< Comentarios adicionales sobre el actor >>* |

[Actor 2]

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Actor | | << Nombre del Actor >> | << Identificador >> |
| **Descripción** | *<< Una breve descripción del Actor >>* | | |
| **Características** | *<< Características que describen al actor >>* | | |
| **Relaciones** | *<< Relaciones que posee el actor con otros actores del sistema >>* | | |
| **Referencias** | *<< Elementos del desarrollo en los que interviene el Actor (Caso de Uso, Diagrama de secuencia, ... >>* | | |

|  |
| --- |
| Comentarios |
| *<< Comentarios adicionales sobre el actor >>* |

Casos de Uso

[Caso de Uso 1]

Descripción

[Explicar brevemente el propósito del caso de uso]

Diagramas Asociados

[Incluir aquí todos los diagramas UML asociados a este documento.]

Diagrama de casos de uso

[El diagrama de casos de usos representa gráficamente los casos de uso que tiene un sistema. Se define un caso de uso como cada interacción supuesta con el sistema a desarrollar, donde se representan los requisitos funcionales. Es decir, se está diciendo lo que tiene que hacer un sistema y cómo. En la siguiente figura se muestra un ejemplo de casos de uso, donde se muestran tres actores (los clientes, los taquilleros y los jefes de taquilla) y las operaciones que pueden realizar (sus roles).]



Diagramas de Paquetes

[Los diagramas de Paquetes se usan para reflejar la organización de paquetes y sus elementos. Los usos más comunes de estos diagramas, son para organizar diagramas de casos de uso y diagramas de clases, estos paquetes son como grandes contenedores de clases.

Los elementos contenidos en un paquete comparten el mismo espacio de nombres, esto significa que los elementos contenidos en un mismo espacio de nombres específico deben tener nombres únicos.]



Diagrama de componentes

[Lo que distingue el diagrama de componentes de otro tipo de diagramas es sin duda su contenido. Normalmente contiene componentes, interfaces y relaciones entre ellos.

Los componentes pertenecen a un mundo físico, es decir, representan a un bloque de construcción al modelar aspectos físicos de un sistema.

Cada componente debe tener un nombre que lo distinga de los demás. Al igual que las clases los componentes pueden enriquecerse con compartimientos adicionales que muestran sus detalles.]



Diagrama de Clases

[En UML el diagrama de clases es uno de los tipos de diagramas o símbolo estático y tiene como fin describir la estructura de un sistema mostrando sus clases, atributos y relaciones entre ellos. Estos diagramas son utilizados durante el proceso de análisis y diseño de los sistemas informáticos, en donde se intentan conformar el diagrama conceptual de la información que se manejará en el sistema. Como ya sabemos UML es un modelado de sistema Orientados a Objetos, por ende los conceptos de este paradigma se incorporan a este lenguaje de modelado.

Los diagramas de clases tienen las siguientes características:

* Las clases define el ámbito de definición de un conjunto de objetos.
* Cada objeto pertenece a una clase.
* Los objetos se crean por instanciación de las clases.

En su representación gráfica contamos con:

* Nombre de la Clase.
* Atributos de la Clase.
* Operaciones con las Clases.]

